

Bee-Bot Aufgaben-Karte

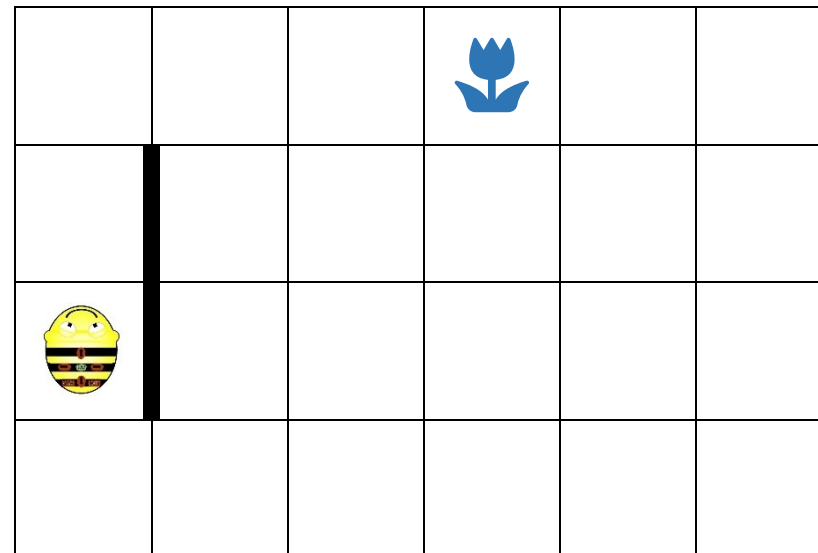
Aufgabe 1



Level 1	Level 2	Level 3
alle Befehle	ohne Vorwärts-Taste	nur Rückwärts- und Links-Taste

Wie erreicht die Biene die Blume?

1. Schreibe den Code auf.
2. Stelle die Wände auf der grossen Karte auf.
3. Programmiere den Bee-Bot und kontrolliere den Weg.
4. Korrigiere wenn nötig deinen Code.



Bee-Bot Aufgaben-Karte

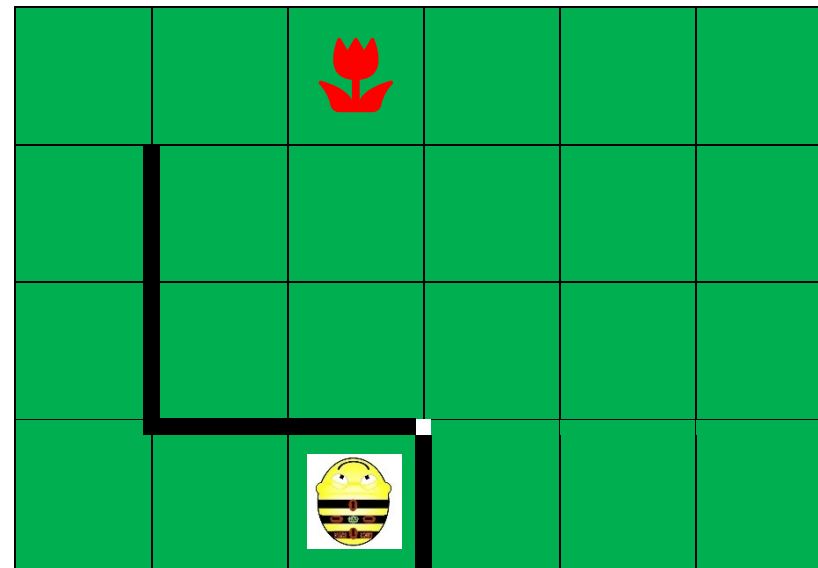
Aufgabe 2



Level 1	Level 2	Level 3
alle Befehle	ohne Vorwärts-Taste	nur Rückwärts- und Links-Taste

Wie erreicht die Biene die Blume?

1. Schreibe den Code auf.
2. Stelle die Wände auf der grossen Karte auf.
3. Programmiere den Bee-Bot und kontrolliere den Weg.
4. Korrigiere wenn nötig deinen Code.

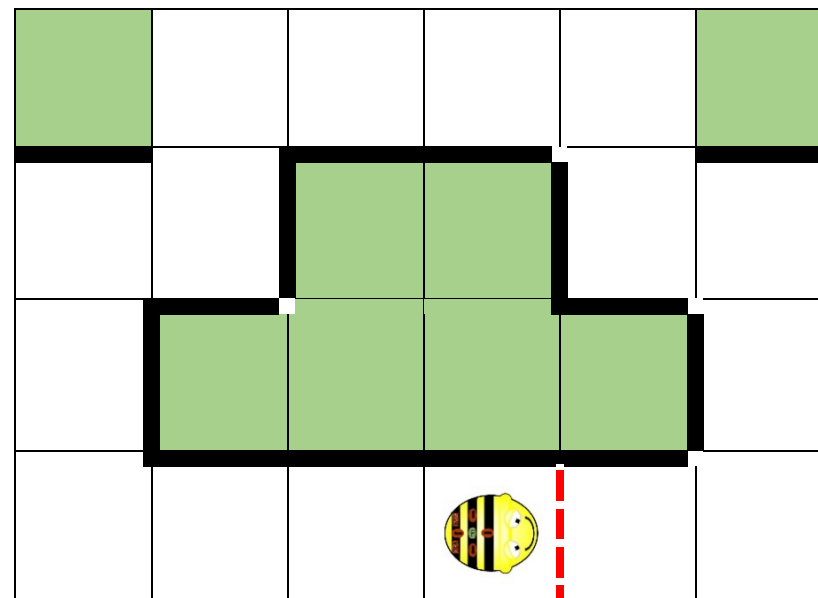




Level 1	Level 2	Level 3
alle Befehle	ohne Vorwärts-Taste	nur Rückwärts- und Links-Taste

Fahre die Rennstrecke ab!

1. Schreibe den Code auf.
2. Stelle die Wände auf der grossen Karte auf.
3. Programme den Bee-Bot und kontrolliere den Weg.
4. Korrigiere wenn nötig deinen Code.

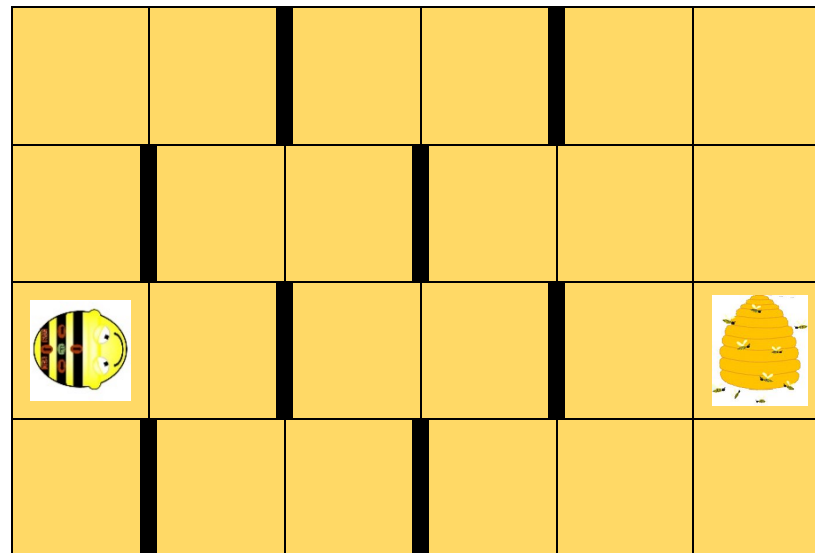




Level 1	Level 2	Level 3
alle Befehle	ohne Vorwärts-Taste	nur Rückwärts- und Links-Taste

Finde den Weg zum Bienenstock!

1. Schreibe den Code auf.
2. Stelle die Wände auf der grossen Karte auf.
3. Programme den Bee-Bot und kontrolliere den Weg.
4. Korrigiere wenn nötig deinen Code.

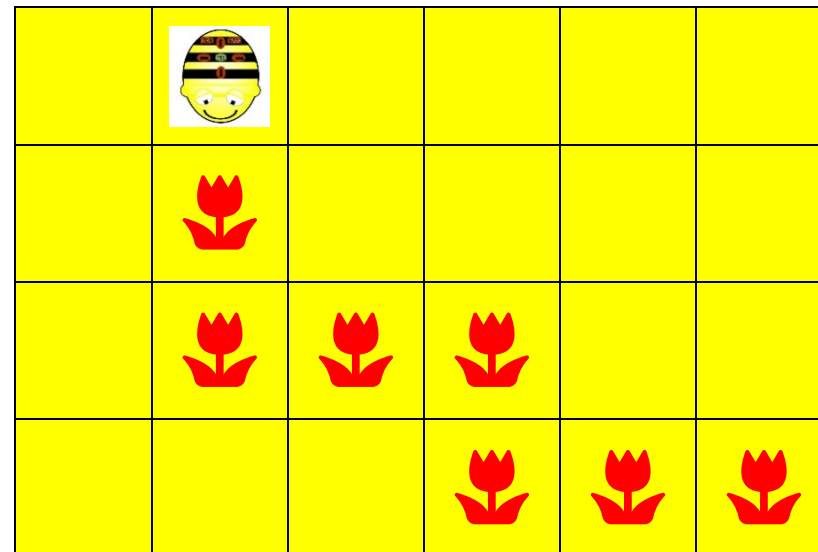




Level 1	Level 2	Level 3
alle Befehle	ohne Vorwärts-Taste	nur Rückwärts- und Links-Taste

Besuche jede Blume!

1. Schreibe den Code auf.
2. Stelle die Wände auf der grossen Karte auf.
3. Programme den Bee-Bot und kontrolliere den Weg.
4. Korrigiere wenn nötig deinen Code.



Bee-Bot Aufgaben-Karte

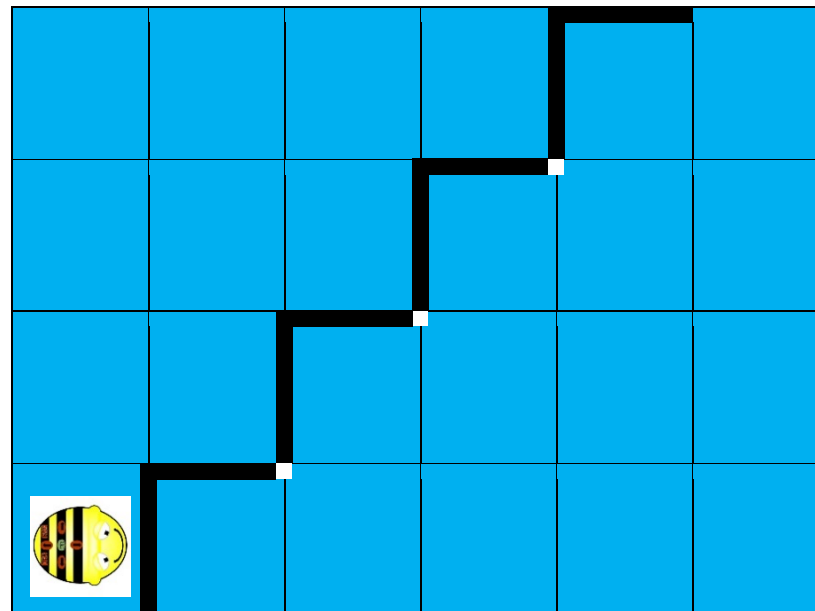
Aufgabe 6



Level 1	Level 2	Level 3
alle Befehle	ohne Vorwärts-Taste	nur Rückwärts- und Links-Taste

Steige die Treppe hoch!

1. Schreibe den Code auf.
2. Stelle die Wände auf der grossen Karte auf.
3. Programme den Bee-Bot und kontrolliere den Weg.
4. Korrigiere wenn nötig deinen Code.





Level 1	Level 2	Level 3
alle Befehle	ohne Vorwärts-Taste	nur Rückwärts- und Links-Taste

Hohle die Diamanten in der Höhle – mache bei jedem Diamanten eine Pause!

1. Schreibe den Code auf.
2. Stelle die Wände auf der grossen Karte auf.
3. Programmiere den Bee-Bot und kontrolliere den Weg.
4. Korrigiere wenn nötig deinen Code.

